剣道大会

KENDO TAIKAI 剣道大会

Gestion du club · Compétitions · Stages · Passages de grade

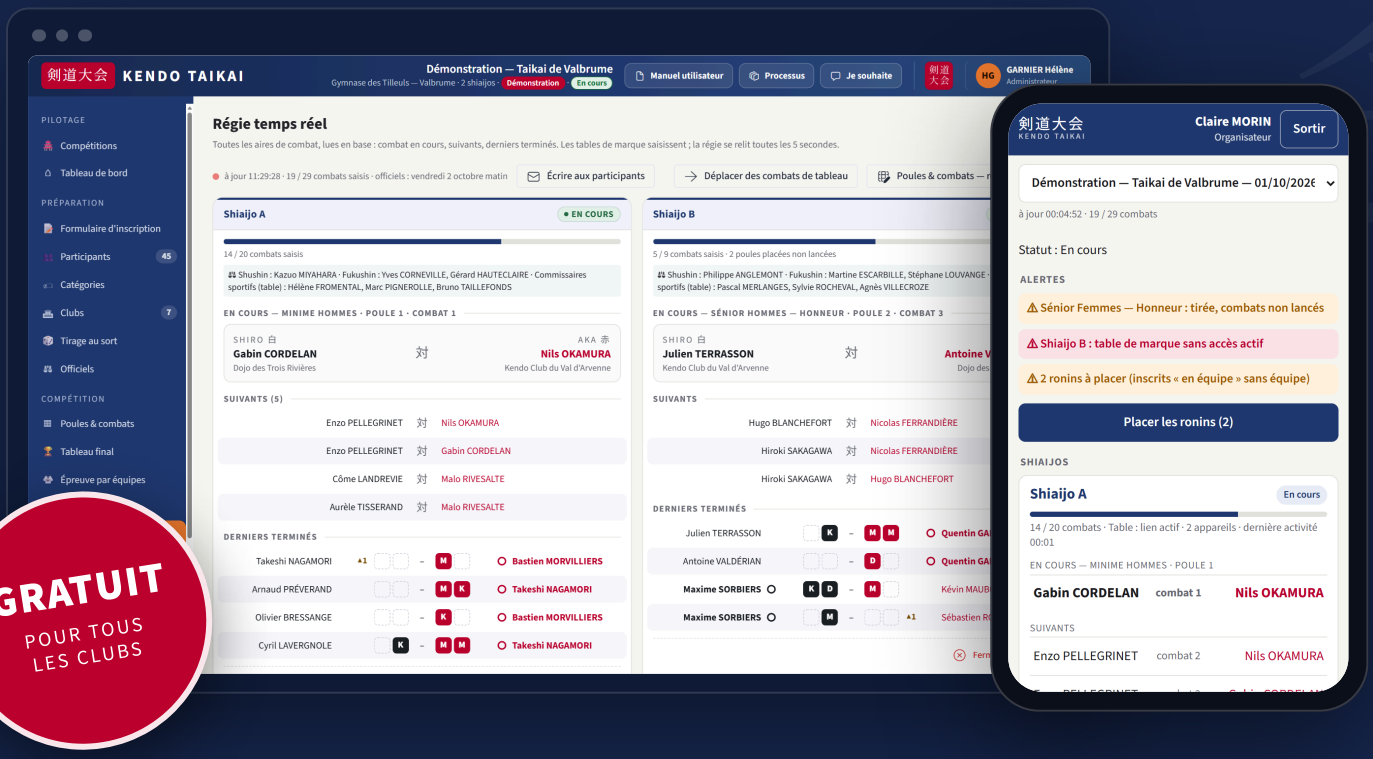
Reprenez votre classeur d'adhérents, votre Google Form et vos contacts.

Vous les avez déjà ? Ne refaites rien.

Votre club et vos événements de kendo, iaido, jodo ou naginata, réunis dans un seul logiciel.

Toute l'année, la gestion de votre club : adhérents, dossiers, cotisations. Et pour une compétition, un stage, un passage de grade, ou les trois le même week-end : les inscriptions, l'organisation, le jour même et les documents.

Mon club · **Compétition** · **Stage** · **Passage de grade** · **Hébergement**



GRATUIT POUR TOUS LES CLUBS

PRÉSIDENTS DE CLUB · RESPONSABLES · CRK

Créez votre compte sur **kendotaikai.fr**

kendotaikai.fr

POUR LE CLUB, TOUTE L'ANNÉE

Gérer son club : adhérents, dossiers, cotisations, saisons.

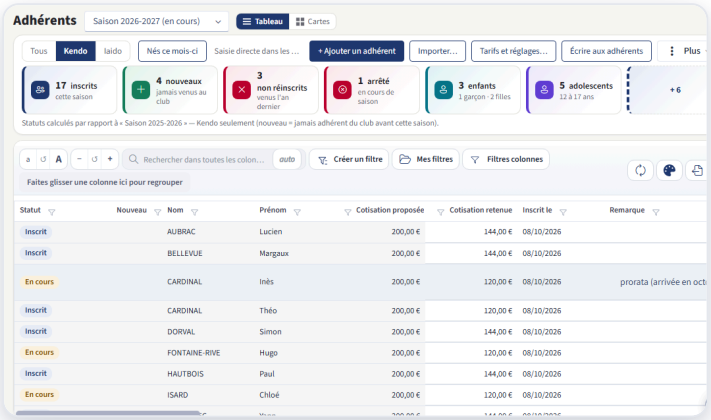
Mon club, première entrée du menu, gère les adhésions de votre club saison après saison, à part de vos compétitions, stages et passages de grade.

道場 · dōjō

Vos adhérents, discipline par discipline

Chaque case se saisit dans le tableau.

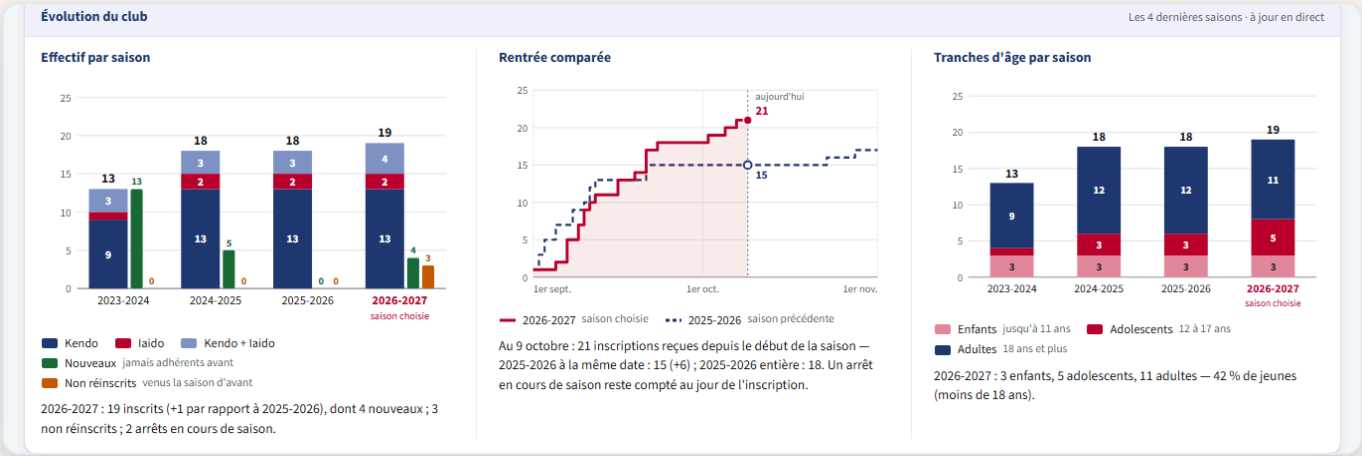
Vos adhésions sont dans un classeur Excel ou une Google Sheet ? Importez-le : la saison est créée avec ses adhérents, ses paiements et ses pièces du dossier, et la liste reprend l'ordre de vos colonnes.



- **La fiche du club** : adresse du club et du siège, dojos et créneaux, professeurs par discipline, bureau.
- **Les saisons** créées ou importées, une feuille par saison ; vos saisons passées arrivent aussi.
- **Saisie dans le tableau** : cotisation, pièces, échéances, aides, licence ; les compteurs suivent.
- **Pièces du dossier** : certificat médical daté avec alerte avant son échéance.
- **Cotisations** : tarifs par discipline, paliers famille, licence, échéances, aides, reste à payer.
- **Adhésion en ligne** pour les nouveaux, **lien de réinscription personnel** pour les anciens.
- **E-mailing aux adhérents** : tous, une discipline ou les responsables légaux.
- **Comptes du bureau** : secrétaire, trésorier, avec les droits que vous cochez ; chaque geste au Journal.
- **Budget de la saison** : dépenses et recettes, prévu et réel, cotisations comprises.
- **La rentrée en un geste** : la saison suivante reprend disciplines, tarifs, pièces et réglages.

Feuille de suivi partagée et Évolution

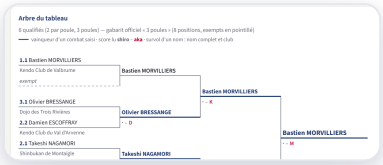
Un lien en lecture seule, **sans compte**, à jour en direct : effectif, nouveaux, répartition par discipline et par âge, dossiers, et les montants si vous le choisissez. Un lien par lecteur, que vous coupez quand vous voulez. Les graphiques **Évolution** (effectif par saison, rentrée comparée à la saison précédente, tranches d'âge) sont dans Mon club et sur la feuille.



TROIS ACTIVITÉS, UN MÊME ÉVÉNEMENT

Compétition, stage, passage de grade : ensemble ou séparément.

À la création de l'événement, dans « Activités de l'événement », vous cochez ce que vous organisez. Chaque activité a ses écrans et ses documents ; une activité seule garde un menu court.



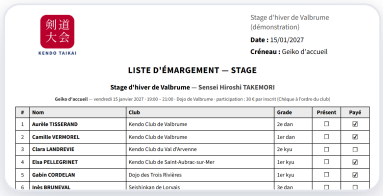
試合 · shiai

Compétition

Du tirage au sort au palmarès.

- **Catégories** selon le référentiel CNKDR, temps de combat, encho et hantei par catégorie.
- **Tirage au sort** en un geste : têtes de série, clubs séparés, poules de 3, 4 ou 5 ; équipes de 3 ou 5.
- **Officiels** par shiaijo et par demi-journée : le planning est proposé, vous validez.
- **Programme** calculé tout seul, envoyé à chaque combattant.
- **Tableau final** au gabarit CNK ; podium, Fighting Spirit, diplômes.

Le jour J à votre façon : feuilles vierges, feuilles déjà remplies, ou en direct sur tablettes et écrans.



稽古 · keiko

Stage

Plusieurs jours, plusieurs créneaux.

- **Créneaux** du vendredi soir au dimanche : chacun son lieu, son heure et, si vous le voulez, son montant.
- **Vos propres questions** (grade, professeur, repas…), avec une case « Ok pour moi ».
- **Depuis votre Google Form** : dates, créneaux, questions et image d'en-tête repris.
- **L'affiche** sur le formulaire et dans les courriels d'ouverture et de relance.
- **Émargement** par créneau avec la case « payé ».

Ce qui le distingue : le temps long — un formulaire qui se duplique pour le stage suivant, et le pointage créneau par créneau.



審査 · shinsa

Passage de grade

Du candidat au procès-verbal.

- **Candidats inscrits en ligne** : grade présenté, grade actuel, licence, grades précédents.
- **Règlement CNKDR** : écarts signalés, jamais bloquants ; **jurés prévus** préremplis, jurés élèves.
- **Ordre de passage** tiré au sort par grade, clubs séparés ; chacun combat ses deux voisins.
- **Documents France Kendo** : formulaire d'examen, feuilles de jury, liste d'appel, procès-verbal.
- **Résultats** : un courriel à chaque candidat, sa fiche mise à jour quand vous confirmez.

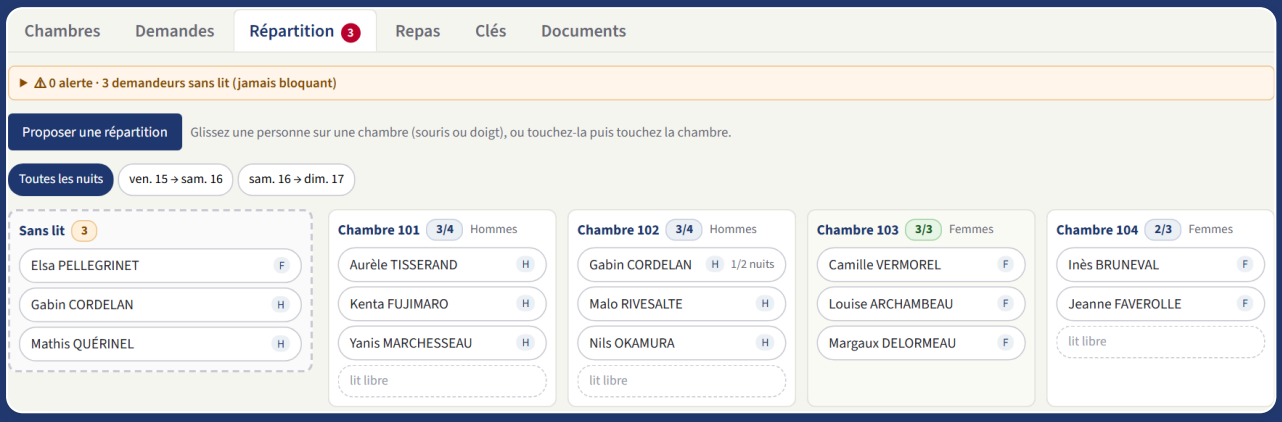
Ce qui le distingue : organisé par un club, un CRK ou le CNK, pour les grades kyu ou dan que vous choisissez.

宿泊 · shukuhaku

Hébergement et repas

Pour la compétition comme pour le stage.

Ce qui le distingue : qui dort où, nuit par nuit, et qui doit combien, sans tableur à côté. Activé seulement si votre événement en a besoin.



- **Lieux et chambres** : lits, type (hommes, femmes, mixte, famille, mineurs), prix par nuit ou forfait ; saisis ou importés.
- **Demandes par le formulaire** : nuits, colocataire souhaité ; **repas au choix**, payants si vous le voulez.
- **Répartition nuit par nuit** au glisser, ou « Proposer une répartition » que vous appliquez ou non.
- **Alertes**, jamais bloquantes : chambre pleine, mixité, mineur sans son responsable, demandeur sans lit.
- **Clés et caution** : remise et retour signés, caution encaissée puis rendue ou gardée.
- **Documents** : plan des chambres, affichettes de porte, récapitulatif pour l'hébergeur, tableau des repas.
- **L'argent** : hébergement, repas et caution dans le dû / payé / reste de la liste de pointage.
- **Courriel « Votre chambre »** à chacun ; et tout part avec l'événement sur la clé USB.

POUR LES TROIS

Ce qui sert à tout l'événement.

Inscriptions en 4 langues

Français, et en option anglais, japonais, coréen (vos traductions). Ou importez un Google Form, un Google Sheet, un CSV, un Excel.

Courriels par étape

De l'annonce aux remerciements, des modèles prêts ; « Simuler l'envoi » d'abord : rien ne part tout seul.

Documents en trois états

Rempli, avec les noms ou vierge ; en PDF, et en Word pour les programmes ; au logo et aux couleurs de votre organisation.

Vos contacts, vos clubs

« Tous mes contacts », comme une newsletter. Vos clubs et vos contacts n'appartiennent qu'à vous ; exports PDF, Excel, CSV.

Budget et note de frais

Dépenses et recettes, prévu et réel ; après l'événement, la note de frais pour le CRK ou le CNK, justificatifs joints.

Sur le téléphone

Une notification à chaque inscription ; votre équipe suit les inscrits par un simple lien.

Même sans Internet

Emportez l'événement sur un PC ou une clé USB ; au retour, la synchronisation dans les deux sens.

Kendo, iaido, jodo, naginata

Une discipline par activité : formulaire, affiche, courriels et documents la reprennent.

LE JOUR J D'UNE COMPÉTITION

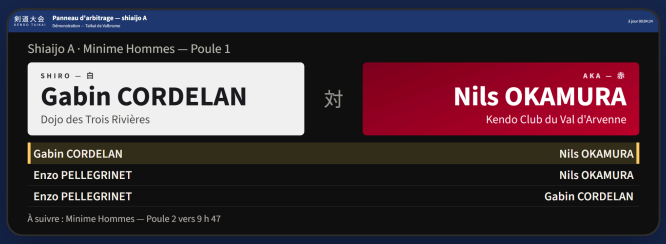
Papier, écrans ou les deux : à vous de choisir.

Aucun matériel obligatoire : feuilles vierges remplies à la main, feuilles imprimées avec les noms du tirage, ou en direct sur tablettes et écrans. Au choix, et combinables.



Tables de marque sur tablette

De gros boutons M, K, D, T. **Rouge à droite**, vue de l'arbitre. Le réseau coupe ? Les saisies sont gardées et repartent à son retour.



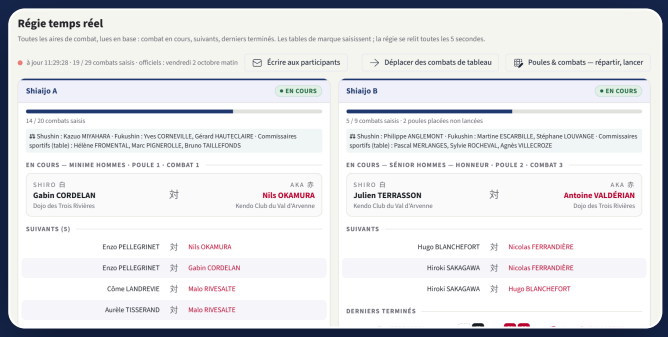
Panneaux d'arbitrage

Un grand écran par shiaijo : le combat en cours, les suivants, le classement de la poule. Fond sombre ou clair.



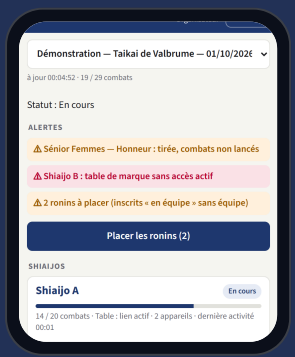
Écran général

Pour le public : chaque aire, l'avancement de chaque catégorie, l'horaire prévu, les barrages, les podiums.



Régie en direct

Toutes les aires d'un coup d'œil : combat en cours, suivants, derniers résultats. Un incident ? Fermez une aire en un geste.



Suivi sur téléphone

Dans la salle, le responsable suit toute la compétition sur son téléphone : avancement de chaque aire, alertes, combats à venir.

Accès sans compte, par QR code

Tables de marque et écrans s'ouvrent en scannant un **QR code** : aucun compte à créer, aucun mot de passe à distribuer. Un lien sert jusqu'à ce que vous le coupiez : les QR codes s'impriment à l'avance.

> **Hikiwake** : une égalité est marquée d'une grande croix, sur les écrans comme sur les feuilles de poules. En poule d'équipes, un **daihyōsen** peut départager la rencontre, sur décision des arbitres.

LA COMPÉTITION EN IMAGES

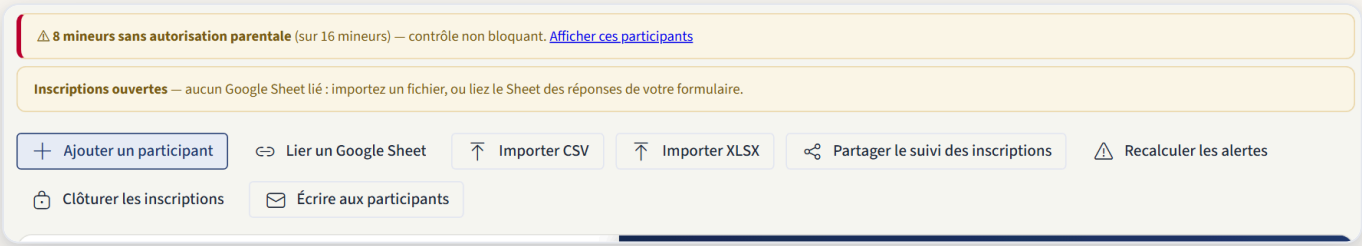
Six étapes, un seul logiciel.

Plus de tableurs ni de feuilles volantes : un seul outil, dans l'ordre de la compétition.
Chaque image est une vraie capture, prise sur la compétition de démonstration.

1 Les inscriptions en ligne

Publiez votre formulaire d'inscription, avec vos propres questions : les réponses arrivent directement dans la liste des participants.

- Créez l'événement depuis votre **Google Form** : tout est prérempli. Ou importez un **Google Sheet**, un CSV, un Excel.
- Doublons repérés, clubs rapprochés, catégorie calculée.
- Mineurs sans autorisation parentale signalés.
- **Suivi partagé en direct** pour votre équipe : cartes-filtres, impression.
- **Ouverture** et **relances** par courriel, simulées avant l'envoi, sans réécrire aux déjà inscrits.



2 Catégories et temps de combat

Les catégories se forment d'après l'âge, le sexe et le grade, selon le référentiel CNKDR.

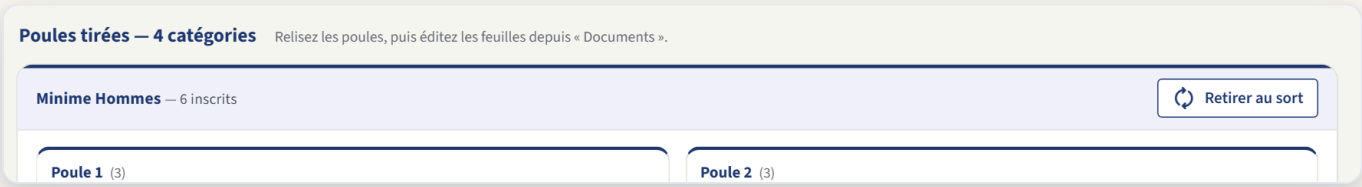
- Temps de combat, **encho** et **hantei** réglés pour chaque catégorie.
- Regroupez les catégories trop petites en un geste.
- Surclassements visibles.



3 Le tirage au sort

Un seul geste tire toutes les catégories de la compétition, et le même tirage peut se rejouer à l'identique.

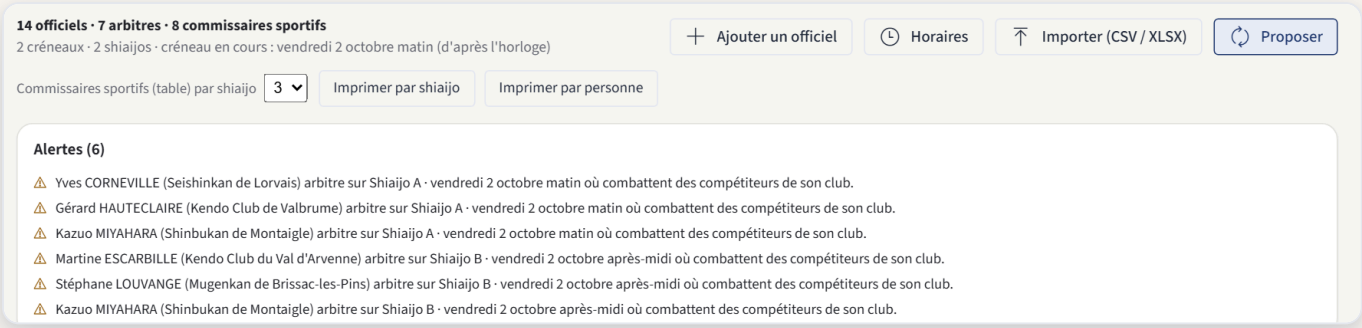
- **Têtes de série** dans les premières poules.
- **Clubs séparés** autant que possible.
- Poules de 3, 4 ou 5 au choix du responsable, ou « 3 au maximum » ; équipes de 3 ou 5 combattants, avec remplaçants.



4 Les officiels

Arbitres et commissaires sportifs, par shiaijo et par demi-journée. Les volontaires se proposent par le formulaire, même sans combattre.

- Le logiciel **propose** un planning : vous validez, ajustez ou refusez.
- **3 commissaires sportifs par table**, nombre réglable.
- Alertes : arbitre du club d'un combattant, disponibilité, table sans commissaire.



5 Le jour J

Répartissez les poules sur les aires de combat, puis lancez les combats.

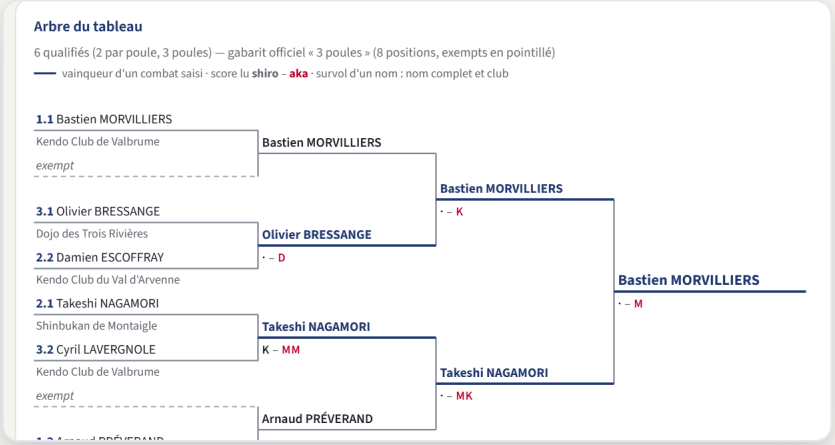
- **Programme calculé tout seul** : l'heure de chaque poule sur chaque aire, envoyée à chaque combattant.
- Le logiciel **propose la répartition**.
- Une aire prend du retard ? Déplacez une poule.
- Chaque table de marque saisit ses combats (page 5).

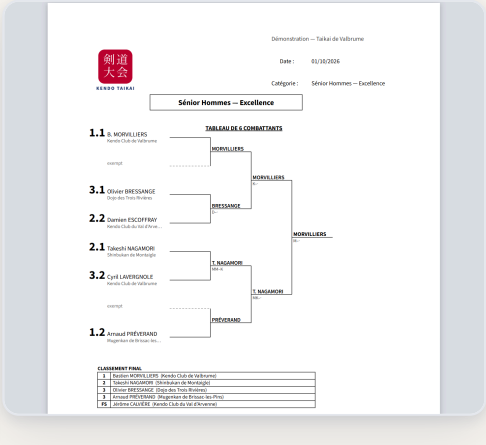


6 Palmarès et documents imprimés

Le tableau final se crée **tout seul** quand les poules sont terminées, au gabarit officiel CNK.

- Podium, Fighting Spirit, classements, **diplômes**.
- Programme, feuilles, tableaux : en **PDF** (et en **Word** pour les programmes), aux couleurs de votre club, **remplis, avec les noms ou vierges**.





SÉRIEUX ET SÉCURITÉ

Sauvegarde
d'office avant de supprimer un événement

Journal
qui, quand, avant → après

Votre espace
comme seul sur le logiciel en ligne

Courriels
au nom de votre club

Logiciel protégé
mises à jour signées

Contrôles
signalés, jamais bloquants

ESSAYEZ SANS RISQUE

Une compétition complète vous attend.

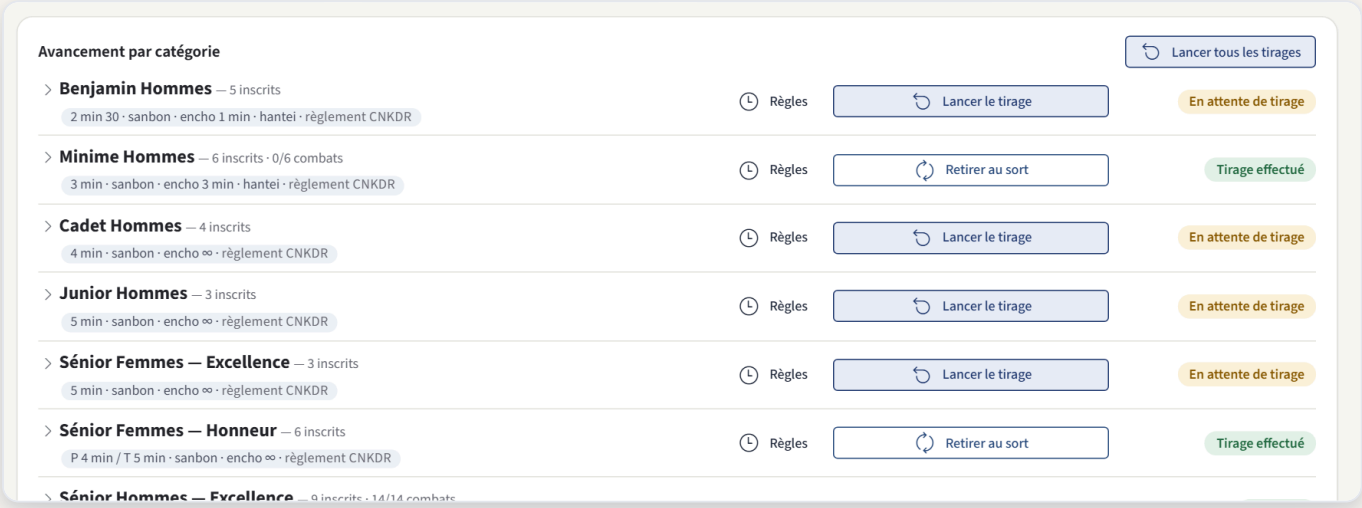
Dès votre première connexion, créez une compétition de démonstration : inscrits, poules jouées, tableau final et palmarès. Explorez chaque écran, cliquez partout.

45
participants

7
clubs

9
catégories

2
shiaijos



Personnes et clubs fictifs. Aucun courriel ne part, rien n'est publié, et vous la remettez à zéro quand vous voulez.

C'est gratuit.

KENDO TAIKAI est gratuit pour tous les clubs. Créez votre compte et découvrez-le avec la compétition de démonstration.

剣道大会 **kendotaikai.fr**

Propulsé par
Philippe PIERRE